

## Stoisko narożne lewe 10×5 m, z regałami, z sufitem, z ladą, z mocowaniem TV

Szablony do druku tego układu. Na każdą ścianę robisz jeden plik, bez podziału na ramy:

czerwone linie pokazują, gdzie ramy się łączą, a plik dzielimy my. Drzwi i lada to osobne pola.

Projektujesz 1:1; przed drukiem sprawdzamy pliki i pokazujemy stoisko z grafiką na wizualizacji.

- spad 1,5 cm tylko po zewnętrznym obrysie ściany, między ramami bez spadu; osobne pola (drzwi, lada) ze spadem 1,5 cm dookoła
- logo, tekst i twarze co najmniej 5 cm od linii łączenia ram
- znaczek LED przy numerze ramy na elewacjach = pole podświetlane od środka (LED za tkaniną); pole bez znaczka nie świeci
- pliki: PDF lub TIFF, 1:1, CMYK, teksty zamienione na krzywe
- poradnik dla grafika (co działa na stoisku, a co nie): [modularico.eu/stoiska/grafiki](https://modularico.eu/stoiska/grafiki)
- model 3D stoiska (obejrzyj z każdej strony, także w AR): <https://hel1.your-objectstorage.com/3d-assets/glb/makiety/cmu0425az001jy3blp8usjfuv/index.html>

Czerwona przerywana linia: łączenie ram, nie stawiaj na niej logo ani tekstu. Szara przerywana ramka: spad. Pomarańczowy pasek: pole podświetlane LED.

**Ściany: jeden plik na całą ścianę, bez podziału na ramy**

**Ściana tylna**  
od lewej: FR-002 ... FR-008, LED  
**800 × 250 cm**  
plik 803 × 253 cm, spad 1,5 cm po obrysie, łączeń: 6

**Ściana lewa**  
od lewej: FR-011, FR-010, LED  
**400 × 250 cm**  
plik 403 × 253 cm, spad 1,5 cm po obrysie, łączeń: 1

**Pozostałe pola: osobny plik na pole, spad dookoła**

**CE-001**  
**150 × 280 cm**  
spad 1,5 cm dookoła

**CE-002-A**  
**150 × 250 cm**  
spad 1,5 cm dookoła

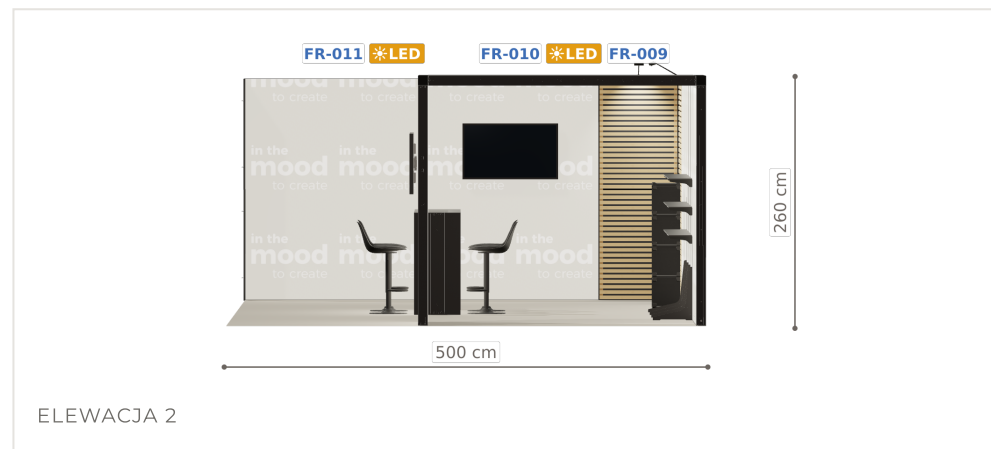
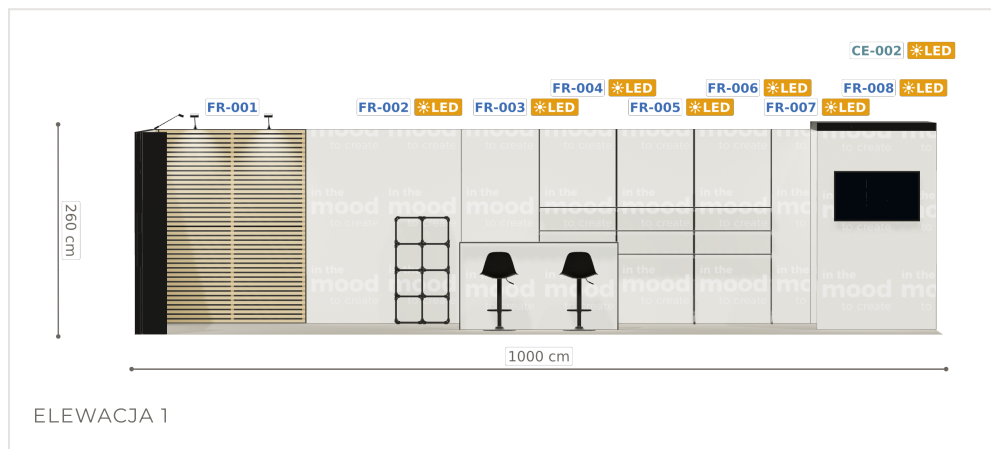
**CE-002-B**  
**150 × 250 cm**  
spad 1,5 cm dookoła

**AC-001-A**  
**198 × 109 cm**  
spad 1,5 cm dookoła

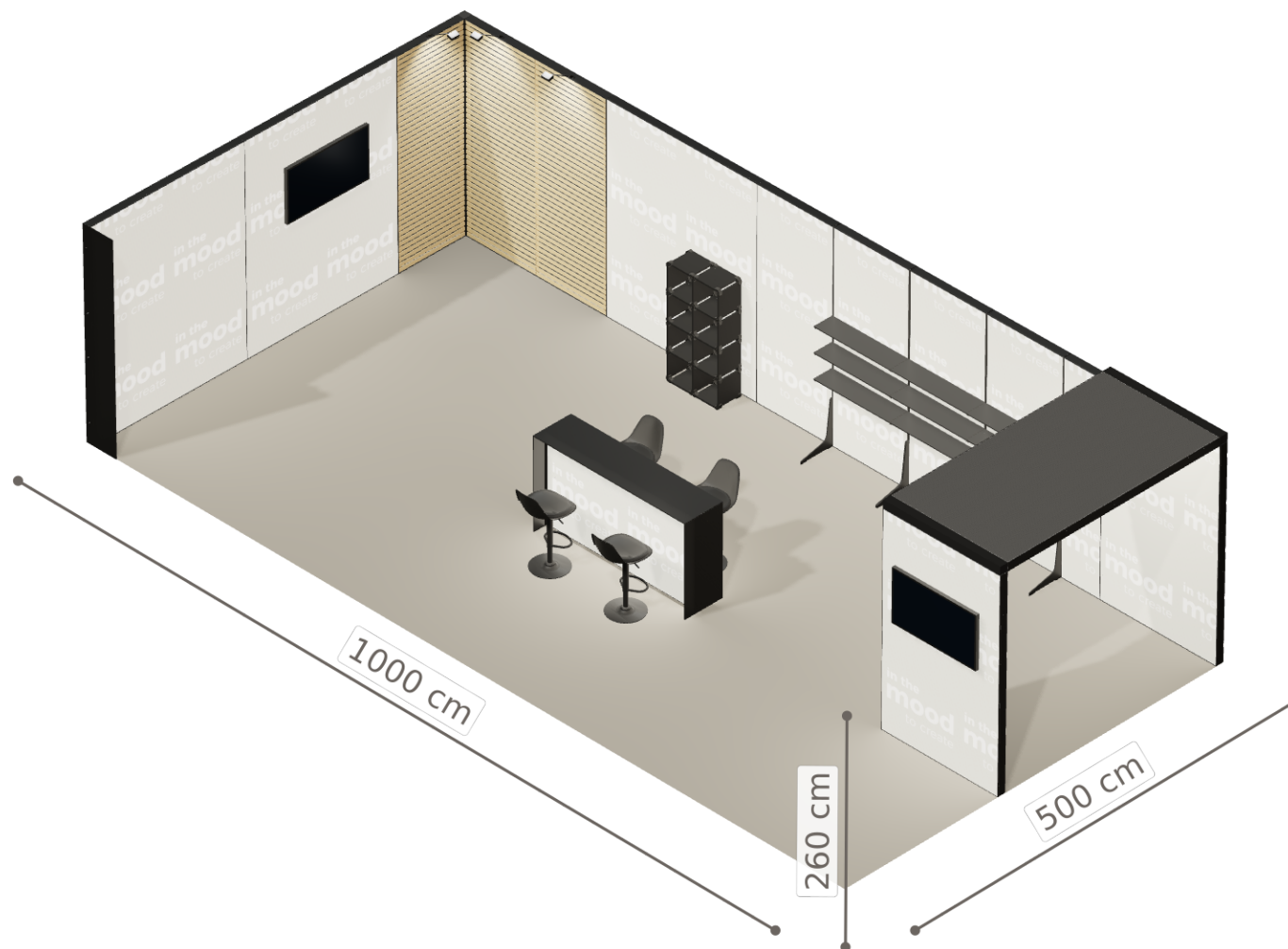
**AC-001-B**  
**198 × 109 cm**  
spad 1,5 cm dookoła

**Które pole jest którą ramą**

Znaczek LED przy numerze ramy oznacza pole podświetlane od środka. Pole bez znacзка nie świeci.



## Widok izometryczny



## Układ stoiska

